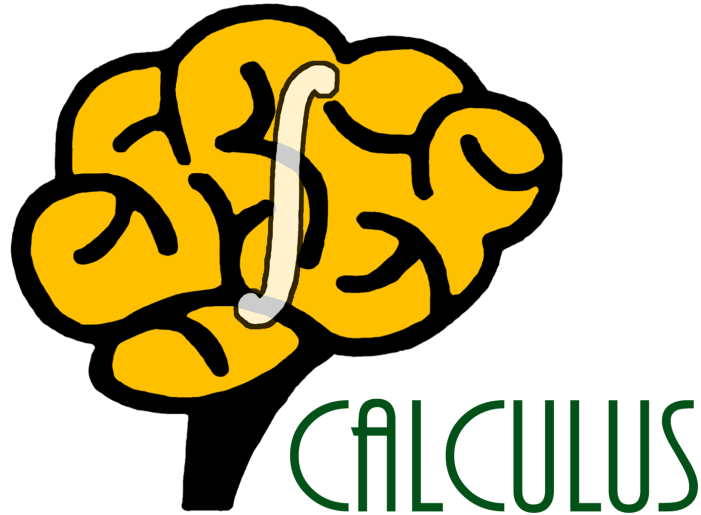


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Informe de Situación del Proyecto
Versión 1.4



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
07/09/2016	1.0	Primera versión del documento	Danilo Amaral
09/09/2016	1.1	Se agrega información de desarrollo	Danilo Amaral
10/09/2016	1.2	Se agrega información de la planificación semanal	Danilo Amaral
11/09/2016	1.3	Versión final del documento	Danilo Amaral
11/09/2016	1.4	Revisión SQA	Manuel Alzugaray

Contenido

Contenido	2
1.Informe de Situación	3
1.1.Estado del proyecto	3
1.2.Desviaciones ocurridas	3
1.3.Incidencias encontradas	3
1.4.Estado de Riesgos	3
2.Evaluación	4

1. Informe de Situación

A continuación se describe el progreso del Proyecto.

1.1. Estado del proyecto

El proyecto se encuentra en mitad del segundo Sprint. Los integrantes del grupo de desarrollo están realizando las correcciones validadas por el cliente en la reunión del día Martes 06 a las 17 hs.

En este sprint están comprendidas las siguientes historias:

- 200 Autenticación jugador
- 275 Listado de temas
- 300 Listado de preguntas
- 400 Planteo de pregunta
- 500 Explicación pregunta
- 600 Consultar profesor
- 1900 Aumentar puntaje
- 1200 Profesor, agregar pregunta y explicación
- 1100 Profesor, gestión de preguntas y explicaciones
- 2000 Facilidad de uso

Se habló con el encargado de desarrollo que las historias a implementar por orden de prioridad para esta iteración son las siguientes:

- 200 Autenticación Jugador
- 275 Listado de temas
- 300 Listado de preguntas
- 400 Planteo de pregunta
- 500 Explicación pregunta

Además se realizaron los cambios en la interfaz que el cliente había pedido. Se realizaron reuniones vía Hangouts con el arquitecto de modo de realizar la planificación de actividades con el grupo de desarrollo e intentar mitigar el errores de gestión.

1.2. Desviaciones ocurridas

El cronograma semanal cambió ahora tendremos los monitoreos los miércoles ya que se ha validado con el cliente que los Lunes cada dos semanas habrá Sprint Review y luego de la misma el grupo hará una Sprint Restrospective y un Sprint Planning de modo, de tener planificado para la semana la lista de tareas a hacer y la forma que las vamos a gestionar.

1.3. Incidencias encontradas

No se han encontrado incidencias hasta el momento.

1.4. Estado de Riesgos

La reunión con el cliente fue realizada en mi domicilio para tener una buena conexión de internet. Se disolvió temporalmente el riesgo de que al cliente no le guste la aplicación ya que en la Reunión el mismo dijo que la aplicación; a pesar de usar muchos colores en la interfaz de usuario, se está encaminando a lo que tiene en mente. Se disolvió el riesgo de validación de preguntas sin usar múltiple opción ya que se habló con el cliente que la mejor forma de validar es por texto plano en la base de datos usando la forma canónica de la respuesta definida por el Product Owner; la misma dice que si la respuesta a una pregunta es x al cuadrado, el string canónico será " x^2 " y cualquier otro no será aceptado como válido; por ejemplo " $x*x$ " no se acepta como válido. Análogo con los espacios en la suma, solo será válido

"a+b", cualquier otra como por ejemplo "a + b" no será válido. Se aplicó un plan de contingencia para el riesgo de comunicación con el cliente, el mismo consta de la planificación quincenal de reuniones, las mismas serán realizadas los Lunes empezando por el 19/09/2016.

2. Evaluación

La mitad del Sprint finaliza con la mitigación y disolución de muchos riesgos del proyecto; la planificación semanal de actividades tanto internas como con el cliente, la Gestión de tareas de desarrollo y la implementación de las mismas así como los ajustes dados por el cliente. Se entiende por esto que el mismo está encaminado a ir finalizando las historias de más importancia en el Backlog así como el logro de un producto en tiempo para el siguiente Sprint.